TEMARIO DEL CURSO

Scrum Developer Professional (SDPC™)

20 horas

Scrum es el marco ágil más utilizado a nivel mundial y se basa en el empirismo, la entrega incremental de valor y la mejora continua.

EL CURSO INCLUYE

- Manuales digitales
- Diploma de asistencia
- Tramitación de FUNDAE incluida

TEMARIO

MÓDULO 01.

Introducción y fundamentos Agile

- Introducción.
- ¿Qué es Agile?
- Cynefin Framework.
- Manifiesto Ágil.
- Aspectos o pilares del Manifiesto.
- Principios detrás del Manifiesto Ágil.
- Declaración de Interdependencia.
- Los 6 valores de la Declaración de Interdependencia.
- ¿Qué es agilidad?
- Business Agility.
- ¿Por qué metodologías ágiles?
- Gestión de proyectos tradicional.
- Descripción de metodologías Agile: Crystal, FDD, XP, DSDM, Proceso Unificado Ágil.
- Definición de Scrum en el tiempo.
- Definición de Scrum en la Guía (2020).

MÓDULO 02.

Marco Scrum y teoría

- Acerca de Scrum.
- Scrum Patterns.
- Teoría de Scrum.
- Empirismo.
- Control de proceso empírico.
- Lean Thinking.
- Cinco principios del pensamiento Lean.
- Enfoque iterativo e incremental.
- Tres pilares: transparencia, inspección y adaptación.
- Valores de Scrum: compromiso, enfoque, apertura, respeto y coraje.

MÓDULO 03.

Scrum Team y rol Developer

- Scrum Team.
- Equipos autogestionados vs. autoorganizados.
- Developers:
- Habilidades.
- Responsabilidades.
- Foco del Developer.
- Product Owner: características y responsabilidades.
- Scrum Master.
- Stakeholders y clasificación.
- Comunicación del Scrum Team.
- Ocho características de equipos de alto rendimiento.
- DevOps y Developers.

MÓDULO 04.

Principios de Scrum y colaboración

- Principios de Scrum.
- Control de proceso empírico.
- Objetivos de la autoorganización.
- Colaboración.
- Dimensiones básicas de la colaboración.
- Herramientas de colaboración.
- Beneficios de la colaboración.

MÓDULO 05.

Desarrollo de producto

- El desarrollo del producto.
- Product Roadmap.
- El producto.
- Influencia del Product Owner en la calidad.
- Gestión del producto.
- Visión del producto.
- Producto Mínimo Viable (MVP).
- Nivel de detalle.

MÓDULO 06.

Historias de usuario y Backlog

- User Stories Foundations.
- Modelo INVEST.
- ¿Cómo está conformada una User Story?
- Estructura de una historia de usuario.
- Taller de historias de usuario.
- Cualidades del Product Backlog.
- Refinamiento.
- ¿Cuándo hacer refinamiento?

MÓDULO 07.

Conceptos clave del Sprint

- El Sprint.
- Task.
- ¿Cómo está conformada una Task?
- Definición de Terminado.
- Time-Boxing.
- Ventajas del Time-Boxing.
- Planificación del Sprint.
- Planeación de la entrega.

MÓDULO 08.

Eventos de Scrum

- Eventos Scrum.
- Sprint Planning.
- Daily Scrum.
- Aspectos adicionales del Daily Scrum.
- Sprint Review.
- Sprint Retrospective.
- Las cinco etapas de una retrospectiva.

MÓDULO 09.

Artefactos de Scrum

- Product Backlog.
- Refinamiento del Product Backlog.
- Objetivo del Producto.
- Sprint Backlog.
- Objetivo del Sprint.
- Incremento.
- Incremento potencialmente entregable.
- Burn-Down Chart.
- Seguimiento.

MÓDULO 10.

Priorización, métricas y estimación

- Priorización basada en valor.
- Factores de priorización.
- Velocity.
- Trabajo en progreso (WIP).
- Técnicas de estimación:
- Planning Poker.
- Método de 100 puntos.
- Estimación de tiempo.
- Análisis de Kano.

MÓDULO 11.

Prácticas técnicas y mejora continua

- Deuda técnica.
- Refactorización.
- Kanban.
- Desarrollo iterativo.

MÓDULO 12.

Preparación examen SDPC™

- Revisión de conceptos clave.
- Estructura del examen.
- Estrategia de preparación para la certificación oficial SDPC™.